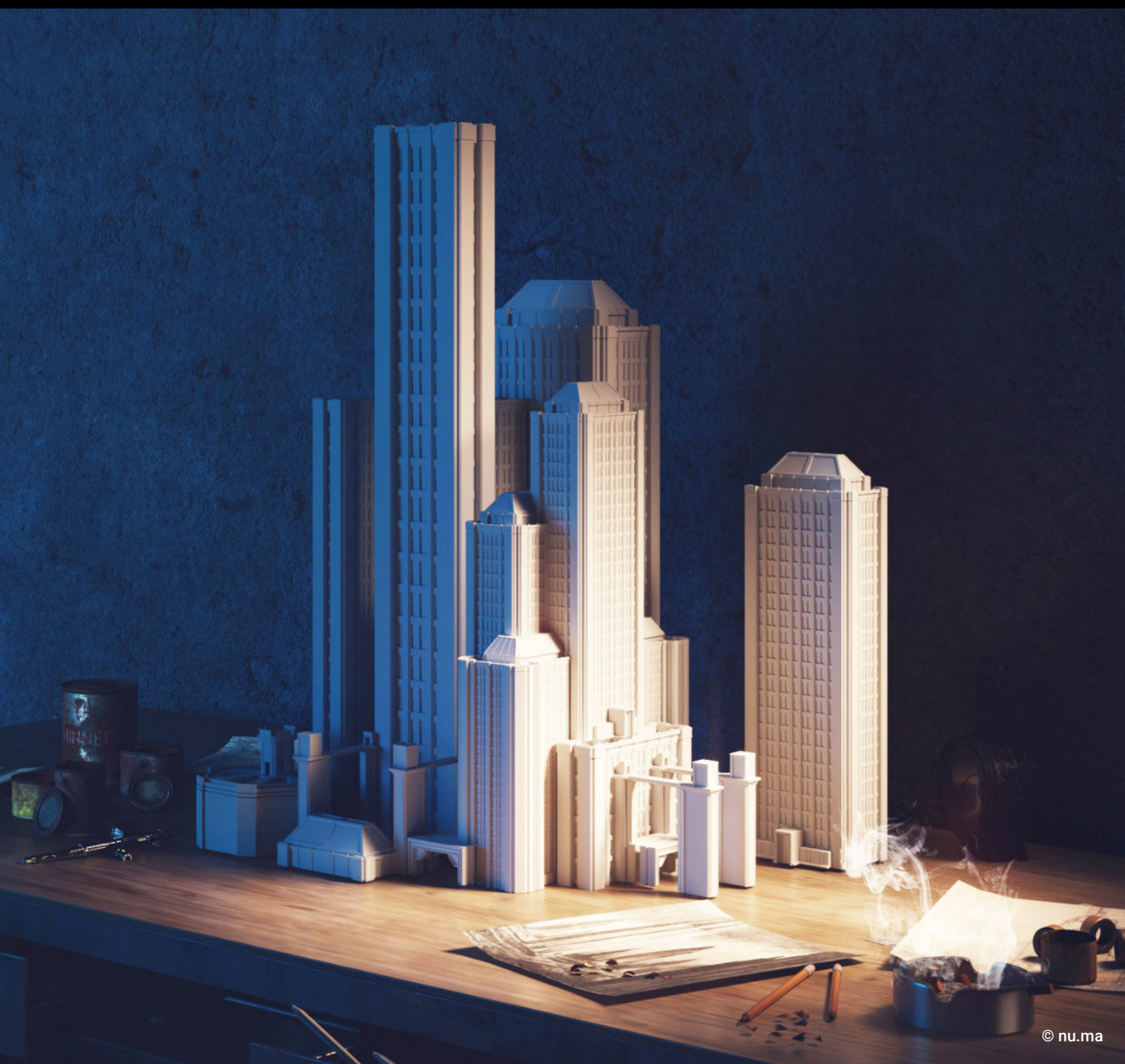




Cinema 4D

V-Ray für Cinema 4D — Produktübersicht

Dezember 2020



KURZBESCHREIBUNG

V-Ray für Cinema 4D ist eine renommierte und weit verbreitete Rendering-Software, die sich als Industriestandard durchgesetzt hat und zudem State of the art ist. V-Ray für Cinema 4D ist ideal für Künstler und Designer, die Visualisierungen in Cinema 4D mit viel eigenem Gestaltungsspielraum und dennoch sehr produktiv umsetzen möchten. V-Ray ist bekannt für seine hohe Stabilität und wurde entwickelt, um alle Arten von Projekten, auch schwierige und sehr große Szenen, mühelos zu bewältigen.

V-Ray ist eine End-to-End-Lösung, die es den Anwendern ermöglicht, ihre Projekte mit geringem Aufwand zu bearbeiten, schnelle Ergebnisse zu liefern und straffe Deadlines einzuhalten.

Das integrierte Compositing-Tool oder auch die Möglichkeit der interaktiven Lichtmischung sind nur zwei Beispiele von vielen, in der Software enthaltenen intelligenten Funktionen, die weit über das reine Rendern hinausgehen. V-Ray unterstützt Sie dabei, Ihre kühnsten Ideen grenzenlos zu verwirklichen, ohne dass Sie hierfür auch nur eine zusätzliche App benötigen.

EINSATZGEBIETE

-  Architektur-Visualisierung
-  Innenraumgestaltung/Messebau
-  Produktdesign
-  Automobilbranche
-  Marketing und Werbung

KEY BENEFITS FÜR ANWENDER

Erledigen Sie Ihre Jobs stressfrei. Die intuitive Benutzeroberfläche, die einfach verständlichen Einstellungen und die vielen durchdachten Tools unterstützen Sie auf intelligente Art und Weise, das gewünschte Visualisierungs-Resultat mit geringem Aufwand zu erzielen.

Werkzeuge, die über das Rendern hinausgehen. V-Ray 5 bietet zahlreiche neue Möglichkeiten, die mit einer herkömmlichen Render-Software bisher nicht bewältigt werden konnten. So können Sie beispielsweise mit dem integrierten Compositing-Tool die Beleuchtung in ihren Szenen feinabstimmen, nachdem diese final gerendert wurde. Dadurch entfällt der Aufwand, eine separate App hierfür aufzurufen.

KEY BENEFITS FÜR ANWENDER

Schnell Ergebnisse erzielen und damit Deadlines einhalten. V-Ray unterstützt Anwender, ihre Projekte erheblich schneller fertigzustellen und damit enge Zeitpläne einzuhalten. Die GPU- und CPU-Rendering-Funktionen von V-Ray bieten einen echten Geschwindigkeitsschub. Dabei sehen Anwender durch das schnelle interaktive Rendering Änderungen an ihrer Szene in Echtzeit.

Einfache Handhabung der komplexesten Szenen. V-Ray wurde entwickelt, um die größten Projekte und Szenen mit massiver Geometrie und Tausenden von Lichtern zu bewältigen.

Ideen zum Leben erwecken. V-Ray für Cinema 4D ist das optimale Werkzeug, mit dem Anwender ihre kreativen Ideen grenzenlos verwirklichen können. Mit den durchdachten Shader- und Rendering-Tools erschaffen Sie sehr wirklichkeitsgetreue Visualisierungen.

Skalierbar. Mit V-Ray's produktionserprobtem verteilten Rendering kann die zusammengefasste Leistung mehrerer Computer im Netzwerk genutzt werden, um die Berechnung eines einzelnen Bildes zu beschleunigen, d.h. viele Computer rendern gleichzeitig ein hochaufgelöstes Bild. Alternativ können Anwender mit Chaos Cloud – dem direkt in V-Ray integrierten Cloud-Rendering – ihren Computer in einen echten Supercomputer verwandeln.

ZUSAMMENARBEIT MIT ANDEREN CHAOS GROUP-PRODUKTEN

Chaos Cloud bietet einen One-Click-Zugriff auf das Cloud-Rendering, direkt aus der Benutzeroberfläche von V-Ray.

V-Ray für Cinema 4D unterstützt **VRscans**, wodurch über 1000 physikalisch korrekte Materialien zur Verfügung stehen.

WAS IST NEU IN V-RAY 5 FÜR CINEMA 4D

V-Ray 5 für Cinema 4D wurde von Grund auf neu entwickelt. Das Ergebnis ist ein bis jetzt unbekanntes völlig neues Rendering-Erlebnis mit Cinema 4D. Mit der neu gestalteten intuitiven Benutzeroberfläche und den intelligenten Tools bietet V-Ray 5 für Cinema 4D phantastische Workflow-Möglichkeiten. Und dazu ist die Software auch noch schneller denn je.

V-Ray 5 ist eine End-to-End-Lösung, die ein Compositing-Tool, interaktive Nachbearbeitung und Dutzende weitere neue Funktionen enthält, damit Anwender die volle kreative Kontrolle über Ihre Entwürfe behalten. Eine Auflistung der neuen Funktionen finden Sie im Dokument [V-Ray_5_for_Maya-Neuerungen_DE.pdf](#).

WARUM SOLLTEN ANWENDER AUF V-RAY 5 FÜR CINEMA 4D VERTRAUEN?

- Verbesserte Benutzerfreundlichkeit und dadurch deutlich kürzere Einarbeitungszeit – mit dem neuen Look and Feel kommen V-Ray 5-Anwender in den Genuss einer intuitiv bedienbaren Benutzeroberfläche mit weniger komplizierten Einstellungen.
- Mit den integrierten Compositing- und interaktiven Nachbearbeitungs-Funktionen gehen die Möglichkeiten von V-Ray 5 weit über das eigentliche Rendern hinaus. Sie können ihre Renderings nachbearbeiten, ohne hierfür ein separates Tool zu benötigen. Mit dem neu gestalteten V-Ray Frame Buffer in Verbindung mit dem neuen Lightmixer und Layer-Compositor benötigen Anwender nur ein einziges Werkzeug für das Rendering und die Nachbearbeitung.
- Sparen Sie Zeit mit intelligenteren Werkzeugen und effizienteren Workflows, mit denen Materialien und Texturen erstellt werden können. Ein neues analytisches Modell von Sun & Sky verbessert die Beleuchtung bei Sonnenauf- und Sonnenuntergang erheblich.
- Tasten Sie sich an das gewünschte Look-and-Feel nahezu ohne Wartezeit heran. Mit dem schnellen interaktiven Feedback von V-Ray 5 werden Szenen-Änderungen „on the fly“ gerendert.
- Rendern Sie schneller als je zuvor mit der leistungsstarken CPU- und GPU-Unterstützung.
- Profitieren Sie von dem Geschwindigkeitsschub durch die Chaos Cloud. Anwender können jetzt einzelne Bilder und auch komplette Animationen auf Knopfdruck in der Cloud rendern lassen.
- Nutzen Sie mit V-Ray 5 die geballte Leistung mehrerer Computer in Ihrem Netzwerk, um die Berechnung eines einzelnen Bildes zu beschleunigen, d.h. viele Computer rendern gleichzeitig ein hochaufgelöstes Bild.

CHAOSGROUP