

V-Ray 5 für Revit

Produktübersicht

Februar 2021

Produktbeschreibung

V-Ray für Revit ist das ausgereifteste und umfassendste Visualisierungswerkzeug für die BIM-Software Revit. Sei es, Modelle in Echtzeit darzustellen oder komplexe Szenen in ein sehr fotorealistisches Rendering zu überführen – mit V-Ray für Revit lassen sich sämtliche Herausforderungen in jeder Phase einer Projektentwicklung perfekt meistern.

Mit V-Ray Vision, einem Tool das in V-Ray für Revit enthalten ist, können Anwender jetzt ihre BIM-Projekte realitätsnah mit einer schnellen visuellen Rückkopplung in nahezu Echtzeit entwerfen. V-Ray Vision vereinfacht Aufgaben in allen Bereichen, bei denen es auf Schnelligkeit und Effizienz ankommt – etwa beim Experimentieren mit verschiedenen Design-Entwürfen in der Konzeptphase oder beim Festlegen von Details in der Bauausführungsphase.

Die neue Chaos Cosmos Asset-Bibliothek unterstützt Architekten und Designer dabei, ihren Interieur- und Exterieur-Projekten einen realitätsnahen Eindruck zu verleihen. Durch den Einsatz der hochwertigen maßstabsgetreuen Ausstattungsobjekte und Accessoires von Cosmos lassen sich unkompliziert fotorealistische Ergebnisse erzielen, die Anwender perfekt dabei unterstützen, ihre Ideen und Visionen visuell zu vermitteln.

Die bewährte Raytracing-Engine von V-Ray bietet den höchstmöglichen Grad an Fotorealismus. Dadurch können Anwender die Auswirkungen der Interaktion ihres Entwurfes mit dem Licht bereits in den frühen Phasen der Designentwicklung wirklichkeitsgetreu einschätzen und Renderings erstellen, um anschließend das fertige Modell mit höchster Übereinstimmung der Gegebenheiten der realen Welt zu präsentieren. Die neuen Compositing-Funktionen von V-Ray geben den endgültigen Renderings den letzten Schliff, ohne dass dafür eine separate App benötigt wird.

V-Ray wurde entwickelt, um extrem große Projekte und Szenen mit massiver Geometrie zu bewältigen. Ebenso stellt V-Ray sicher, dass Sie auch auf Ihre bisherigen Arbeiten in Revit oder Daten aus anderen 3D-Anwendungen zugreifen können. V-Ray ist das perfekte Werkzeug, um alle Visualisierungsaufgaben, vom ersten Entwurf bis zur endgültigen Detailierung direkt in Revit zu erledigen.

Einsatzgebiete

**Architektur****Gebäude-Infrastruktur****Innenarchitektur****Städtebauliche Gestaltung**

Key Benefits für Anwender



Echtzeit-Visualisierung – Anwender können jetzt ihre Entwürfe mit mithilfe einer permanent in einem Fenster angezeigten Echtzeit-Vorschau erkunden, während sie in Revit arbeiten. V-Ray Vision ist ein effizienter Echtzeit-Viewer, der keine neue und teure Hardware oder Pipeline-Änderungen erfordert.



Hochwertige 3D-Objekt-Ressourcen – Die renderfertigen Interieur- und Exterieur-Objekte der Chaos Cosmos-Bibliothek stehen Anwendern im gesamten Chaos-Ökosystem zur Verfügung.



Physikalische Genauigkeit – Anwender können die Wirkung von Beleuchtung und Materialien in Ihren Entwürfen sehr realitätsnah einschätzen, da Reflektionen und Lichtbrechungen physikalisch sehr genau berechnet, bzw. dargestellt werden.



Nahtlose Revit-Integration – Alle Einstellungen und Arbeitsabläufe erfolgen innerhalb des Revit-Projekts ohne Im- oder Export-Schritte. Dadurch ist gewährleistet, dass die Objekt-Referenzen in der BIM-Datenbank von Revit nicht beeinflusst oder beeinträchtigt werden.



Gestalterischen Freiheiten durch Datenkonsistenz

- Ein Wechsel von Echtzeit nach Fotorealismus stellt lediglich ein „Umschalten“ dar und erfordert deswegen „kein Anfangen von vorne“.
- Die in V-Ray vorgenommenen Einstellungen an Materialien und geometrischen Assets können unkompliziert in anderen 3D-Editoren weiterverwendet werden, z.B. 3ds Max, Rhino oder SketchUp.



Interoperabilität – Aufgrund der Plattform-übergreifenden Kompatibilität von V-Ray-können renderfertige Assets und wiederverwendbare Materialien in und von anderen 3D-Umgebungen wie 3ds Max, Rhino oder SketchUp jederzeit genutzt werden.



Hochwertige Anmutung – Monochromatische Studien lassen sich jetzt noch effizienter durch Überlagern/Überschreiben der Materialeigenschaften realisieren.



Performance – Beschleunigen Sie Ihren kreativen Workflow, indem Sie beliebig viele Prozessoren (CPU und/oder GPU) an Ihrem Projekt mitarbeiten lassen, zusätzliche Rechner im Netzwerk mit SWARM einbinden oder die On-Demand-Leistung der Chaos Cloud nutzen.

"V-Ray für Revit optimiert unseren Entwurfsprozess und hilft uns, direkt aus Revit heraus professionelle Renderings zu erzeugen. Dank der fotorealistischen Beleuchtungs- und Proxy-Implementierung sparen wir Zeit in der Nachbearbeitung und können uns auf die eigentliche Planung konzentrieren"

– Robert A.M., Stern Architekten

Zusammenarbeit mit anderen V-Ray-Tools

- Nahtlose Integration mit V-Ray für 3ds Max, V-Ray für Rhino und V-Ray für SketchUp.
- Unterstützt Chaos Cosmos und ermöglicht so die Verwendung von hochwertigen Assets im gesamten Chaos-Umfeld, ohne dass eine Konvertierung erforderlich ist.
- V-Ray für Revit unterstützt VRScans, wodurch physikalisch exakte Materialien verwendet werden können.
- Chaos Cloud bietet direkt aus der Benutzeroberfläche von V-Ray einen One-Click-Zugriff auf das Cloud-Rendering.

Features

Rendering – V-Ray Vision ermöglicht das Echtzeit-Rendering von Szenen während der Bearbeitung. Das leistungsstarke CPU- und GPU-Rendering von V-Ray ist für extrem anspruchsvolle Projekte mit komplexen Geometrien ausgelegt.

- V-Ray Vision
- V-Ray Cosmos
- CPU-Rendering
- GPU-Rendering
- Denoising (Rauschunterdrückung)
- Interaktives Rendering
- Batch-Rendering

Benutzeroberfläche – V-Ray ist komplett in Revit integriert und ergänzt die Benutzeroberfläche, ohne die Modelldaten in der BIM-Datenbank zu verändern.

- Asset Editor
- Appearance-Manager (Umschalten Revit- / V-Ray-Materialien zum Rendern)
- Frame Buffer

Features

Lichtquellen und Beleuchtung – V-Ray stellt Anwendern eine große Auswahl an natürlichen und künstlichen Beleuchtungsarten zur Verfügung, mit denen sich realistische Interieur- und Exterieur-Renderings erzeugen lassen. Zusätzlich beinhaltet V-Ray leistungsstarke Tools, um die Rendering-Zeit extrem zu verkürzen, Beleuchtungskonzepte zu analysieren, oder echt wirkenden Himmel zu generieren und vieles mehr.

- Präzisionslichter
- Lichtmischung
- Adaptive Lichter
- Beleuchtungsanalyse-Tools
- Denoising
- Globale Beleuchtung
- Sonne & Himmel

Kameras – V-Ray unterstützt alle gängigen Kamerateypen, so dass Anwender die Rolle eines virtuellen Fotografen einnehmen können.

- Realitätsgetreue Kameras
- Automatische Belichtung & Weißabgleich
- Linseneffekte
- VR

Features

Materialien & Texturen – Mit V-Ray können Anwender ihren Modellen sowohl mit den speziellen V-Ray-Materialien, als auch mit nativen Revit-Materialien ein realistisches Aussehen verleihen. Zahlreiche Präzisionswerkzeuge und einfach zu bedienende Voreinstellungen geben Anwendern die Möglichkeit, jeden gewünschten Look für Oberflächen zu erzielen – von der einfachen Pappmodell-Anmutung bis hin zu reflektierendem beschichtetem Metall.

- Physikalisch basierte Materialien
- Materialbibliothek
- Unterstützung nativer Materialien
- Lighting analysis
- Oberflächenstrukturen
- Material-Überlagerungen
- VRscans

Atmosphärische & Volumetrische Effekte – V-Ray bietet Anwendern die Möglichkeit, Außenansichten mit realistischen atmosphärischen Effekten wie realistisch erscheinender Nebel oder atmosphärischer Dunst eine real wirkende Tiefe zu verleihen.

- Nebel
- Vogelperspektive
- Volumetrische Materialien

Geometrie-Management – V-Ray unterstützt Anwender durch einen intelligenten und speichereffizienten Umgang mit der Geometrie. Zwischen Revit und anderen unterstützten 3D-Anwendungen können alle Szenen unkompliziert hin- und her transferiert werden.

- Geometrie ersetzen/austauschen
- V-Ray Proxies
- V-Ray Scene-Format
- Decals
- Verschieben
- Schnitte
- unendlich große Bodenplatte

Warum sollten Anwender auf V-Ray 5 für Revit setzen?

Durch den Zugriff auf leistungsstarke Funktionen rationalisiert V-Ray 5 für Revit die Arbeitsabläufe von Architekten und Visualisierungs-Spezialisten:

- Entwurfsvisualisierung in Echtzeit mit V-Ray Vision.
- Ausstatten des Entwurfs mit hochwertigen Assets aus der Chaos Cosmos Bibliothek, einer einfach zu bedienenden Sammlung von hochwertigen 3D-Objekten und vielem mehr.
- Fotorealistische Visualisierung von 3D-Modellen durch den auf physikalischen Prinzipien basierten Renderer.
- Nachbearbeitungen durch integrierte Funktionen ohne App-Wechsel möglich.
- Zeitsparendes Durchspielen verschiedener Beleuchtung-Szenarien mit Light Mix.
- Realistisch erscheinende Materialien & Benutzerfreundliches Material-Management.
- Mit einem Klick Materialien so konvertieren, um daraus Pappmodell-artige Kontur-Renderings zu erzeugen.
- Erhebliche Zeitersparnis beim Einrichten von Proxy-Materialien mit dem V-Ray Asset Editor.
- V-Ray Proxies ermöglicht die Zusammenarbeit bei Planungsaufgaben über eine Vielzahl von Host-Anwendungen (3ds Max, SketchUp, Rhino).
- Natives Cloud-Rendering mit einem Mausklick.



Create your world.